Württembergischer Fußballverband e.V.

An alle
Fußballvereine und -abteilungen

29. Mai 2026

Vereinsmeldebogen Jugend für das Spieljahr 2026/27

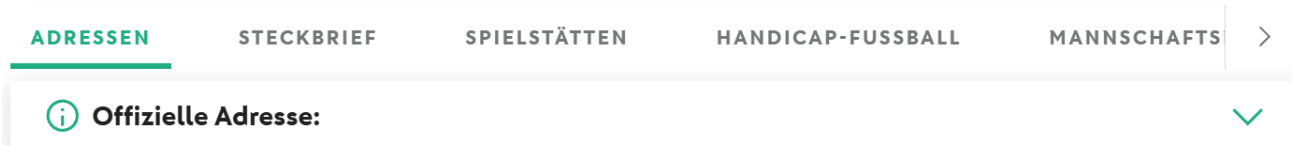
Sehr geehrte Damen und Herren,

der DFBnet-Meldebogen ist ab sofort für die Meldung im **Kinder-** und **Jugendfußball** für das Spieljahr 2026/27 geöffnet.

Allgemeines

Zugangskennung
Die Login-Daten (Benutzerkennung und Passwort) sind identisch mit den Login-Daten des Vereins **im wfv-Postfachsystem.**
Alternativ: Login mit Ihrer **personalisierten Benutzerkennung**, wenn Sie über die Vereinsadministration von Ihrem Verein für den Vereinsmeldebogen berechtigt wurden.

Vereinsadressen
Bitte **überprüfen** Sie die **gespeicherten Daten Ihrer Funktionsträger** in der Kopfleiste im Bereich **Adressen** auf Richtigkeit und Vollständigkeit.



Wichtig sind Handynummern, um eine Erreichbarkeit (z.B. auch für kurzfristige Telefonate des Staffelleiters oder bei Absagen, …) zu gewährleisten.
Änderungen der Adressen können **jederzeit**, **auch außerhalb des Meldezeitraums,** vorgenommen werden. Vielleicht setzen Sie sich einen Reminder, der Sie in regelmäßigen Abständen an die Durchsicht der Stammdaten erinnert.

Spielstätten
Bestehende Spielstätten sind im DFBnet angelegt und den Vereinen zugeordnet. Der Verein muss nur zusätzliche Spielstätten auswählen, die **neu** gemeldet werden oder umgebaut worden sind und/oder erstmals vom Verein genutzt werden sollen.

Finden Sie eine Spielstätte nicht oder ist die Adresse bzw. Spielstättentyp (Rasen, Kunstrasen, …) fehlerhaft, setzen Sie sich bitte mit dem zuständigen Mitarbeiter des Bezirks (z.B. Bezirksspielleiter, DFBnet Berater, …) in Verbindung.

Mannschaftsmeldung (Reiter Fussball)

Meldezeitraum **(Ausschlussfrist!)**: **bis 15. Juli 2026**

(nach Ablauf der Frist wird das Meldefenster geschlossen**)**

alle Mannschaften im Kinder- und Jugendfußball

- für **Meisterschafts-** und **Pokalspiele**
- sowie **Spielformen im Kinderfußball**.

wfv Württembergischer Fußballverband e. V., Goethestraße 9, 70174 Stuttgart
Telefon +49 (0) 7 11 2 27 64 – 0, Telefax +49 (0) 7 11 2 27 64 – 40, E-Mail: info@wuerttfv.de , Internet: www.wuerttfv.de
Baden-Württembergische Bank, IBAN: DE36 6005 0101 0002 0292 30, BIC/SWIFT: SOLADEST600

Alle Mannschaften (A- bis D-Junioren*innen), die 2025/26 am Spielbetrieb teilgenommen haben, **sind voreingestellt**. Diese Mannschaften können Sie in die neue Saison 2026/27 übernehmen, und auch hier - **bei allen Mannschaften** - die **Daten aktualisieren** (z.B. Mannschaftsbetreuer). Zusätzlich sind die Spielstätten (auf denen im Regelfall gespielt wird) den einzelnen Mannschaften zuzuordnen.

Mannschaften, die **neu** gemeldet werden (d.h. im aktuellen Spieljahr nicht mitgespielt haben) und bisher **nicht** im DFBnet vorhanden sind, müssen mit „**neue Mannschaftsmeldung**“ angelegt werden. Dabei sind auch Mannschaftsstärke, Spielstätten, Spielkleidung, Trainer, u.a. anzugeben.

Mannschaftsbezeichnungen

- Mehrere Mannschaften eines Vereins/Spielgemeinschaft (SGM) sind in fortlaufender Reihenfolge mit römischen Zahlen (I, II, III) zu kennzeichnen. Erste Mannschaften benötigen keine Nummerierung, es sei denn, diese spielen in einer SGM mit einem anderen Verein, dessen Mannschaft die 2. oder weitere Mannschaft ist.
  Hinweis: Bei der Neumeldung einer 2. oder weiteren Mannschaft wird der Mannschaftsname automatisch mit arabischen Ziffern 2, 3, … voreingeblendet. **Bitte ändern Sie diese in römische Zahlen II, III, … um.**
- **Angaben zu Altersklassen (z. B. U…) sind nicht zulässig und werden entfernt.**

Spielgemeinschaften (SGM)
Spielgemeinschaften (SGM) sind **nur** vom **federführenden** Verein zu melden.
Die Gebühr für die SGM-Mannschaften wird dem federführenden Verein auf einer Monatsabrechnung belastet.

- Der Mannschaftsbezeichnung einer Spielgemeinschaft muss die Abkürzung **SGM** vorangestellt sein. **Grundsätzlich** sind die Mannschaften einer **Spielgemeinschaft** unter Verwendung des **vollständigen Vereinsnamens (z.B. FC Musterstadt) der beteiligten Vereine zu führen**. Erstgenannter Verein ist dabei der **federführende Verein. Die Vereine sind mit „/“ zu trennen.**

  Beispiel: SGM **FC Musterstadt**/Spfr. Musterdorf/TSV Musterhausen

  Im Falle (zu) langer Vereinsnamen können sinnvolle Abkürzungen gewählt werden, der **federführende Verein** (**FC Musterstadt**) muss aber auf jeden Fall vollständig aufgeführt werden:

  - SGM **FC Musterstadt**/Spfr. Musterdf./TSV Musterh.

    Alternativ: SGM **FC Musterstadt**/Musterdf./Musterh.,
    verkürzt: SGM **FC Musterstadt**/Mudf/Muhsn.
    (wenn die letztgenannten eindeutig zu identifizieren sind, z.B. wenn es nur einen Verein in Musterdorf und Musterhausen gibt)

  Auf alle Fälle muss bei einem SGM Namen zumindest der federführende Verein vollständig aufgeführt werden

  - SGM **FC Musterstadt**

<u>Pokalwettbewerb</u>
Für jede Mannschaft in den einzelnen Altersklassen ist durch „Haken“ setzen zu melden, ob die entsprechende Mannschaft am Pokal-Wettbewerb teilnimmt oder nicht.
Im Falle, dass **keine Meldung** erfolgt, wird diese **Mannschaft nicht beim Pokal berücksichtigt**.

<u>Hallenmeisterschaft</u>
Die Mannschaften für die Hallenmeisterschaft (Jugend) können im Zeitraum vom **27. Juli 2026 bis 27. September 2026** im Reiter „Hallenturniere“ gemeldet werden.
Hierzu werden Sie nochmals in einem gesonderten Schreiben informiert, ebenso wie zur A- und B-Junioren Futsalliga.

Kinderfußball

Der Kinderfußball wird von den Bezirken zur Organisation der Spieltage grundsätzlich auch über das DFBnet/Fussball.de abgebildet. Daher ist es wichtig, dass Sie Ihre Mannschaften im DFBnet Vereinsmeldebogen auch im Kinderfußball korrekt und mit den jeweiligen Betreuern angeben.

Weitere Informationen zum Kinderfußball finden Sie unter https://www.wuerttfv.de/spielbetrieb/kinderfussball/ in der Rubrik „Kinderfußball“

Dort finden Sie auch ein kurzes Video zur Meldung der Mannschaften im Kinderfußball.

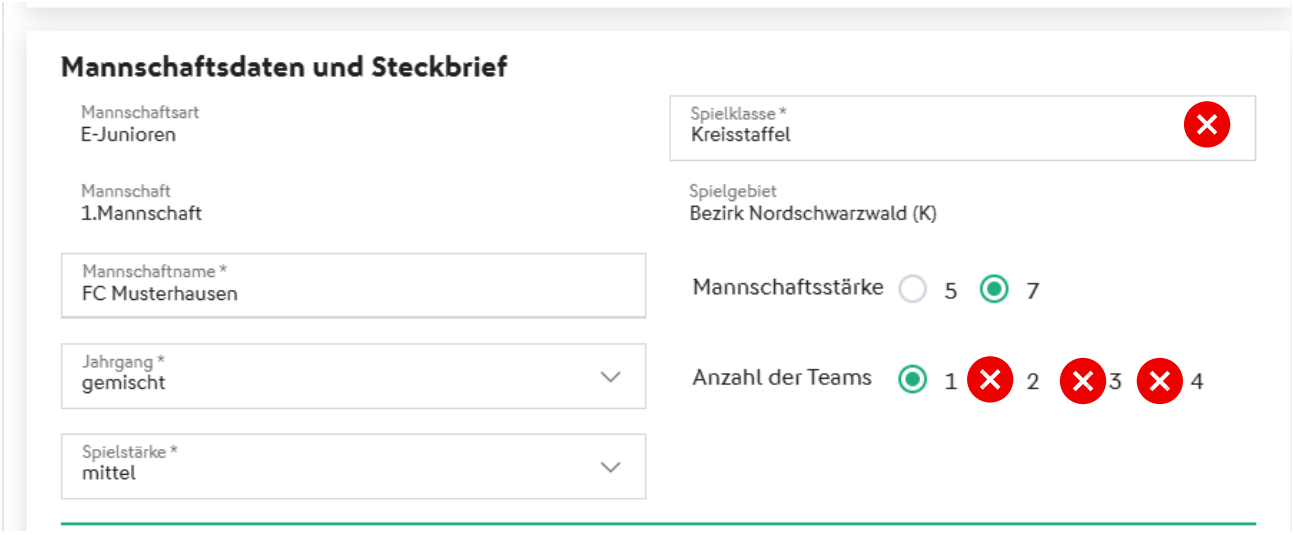
E-Jugend (U10/U11)

Bei der Mannschaftsmeldung der E-Jugend (im DFBnet E-Junioren/E-Juniorinnen) bestehen Auswahlmöglichkeiten für die Bereiche

Jahrgang - gemischt/älter/jünger
Spielstärke – sehr schwach/schwach/mittel/ stark/sehr stark
Mannschaftsstärke – 5 oder 7

Bitte die Angabe zu „**Jahrgang“** (bei Bedarf) anpassen, die vorhandene „**Mannschaftsstärke**“ auswählen, wie auch die **„Spielstärke**“.

Die Angabe zu „**Anzahl der Teams**“ bitte **nicht** ✕ **verändern** (Standardeinstellung 1 so belassen!). Auch bei der „***Spielklasse* – Kreisstaffel*“*** bitte keine Änderung vornehmen.



Noch eine Besonderheit bei der Mannschaftsmeldung im E-Jugend-Bereich:
Bei der **Wiedermeldung** erscheint diese programmtechnisch in der Spielklasse „Kreisstaffel“. Meldet der Verein eine E-Jugend Mannschaft **neu**, wird diese in „Kinderfußball“ und nicht in die Kreisstaffel zugeordnet.

Diese Angabe ist vom Verein nicht änderbar, **hat aber keine Auswirkungen auf die Staffeleinteilungen oder ähnliches. Mit Meldeschluss am 15.07. führen wir im Bezirk beide Dateien Kinderfußball und Kreisstaffel zusammen.**

F-Jugend (U8/U9) und Bambini / G-Jugend (U6/U7)

Spielrecht von F-Jugendlichen und Bambini / G-Jugend (neu ab dem 01.07.2026):

Ab dem 01.07.2026 müssen **alle Spieler*innen bereits ab den Bambini / der G-Jugend im Besitz eines elektronischen Spielerpasses** sein, um an den Spielformen im Kinderfußball teilnehmen zu können.
In diesem Zusammenhang entfielen am 01.01.2026 die Gebühren für die Erteilung eines erstmaligen Spielrechts, unabhängig vom Alter der Spielerin oder des Spielers.

Bitte nutzen Sie die Zeit bis zum Beginn des Spieljahres 2026/27 noch, um für die Spieler*innen ein Spielrecht zu beantragen.

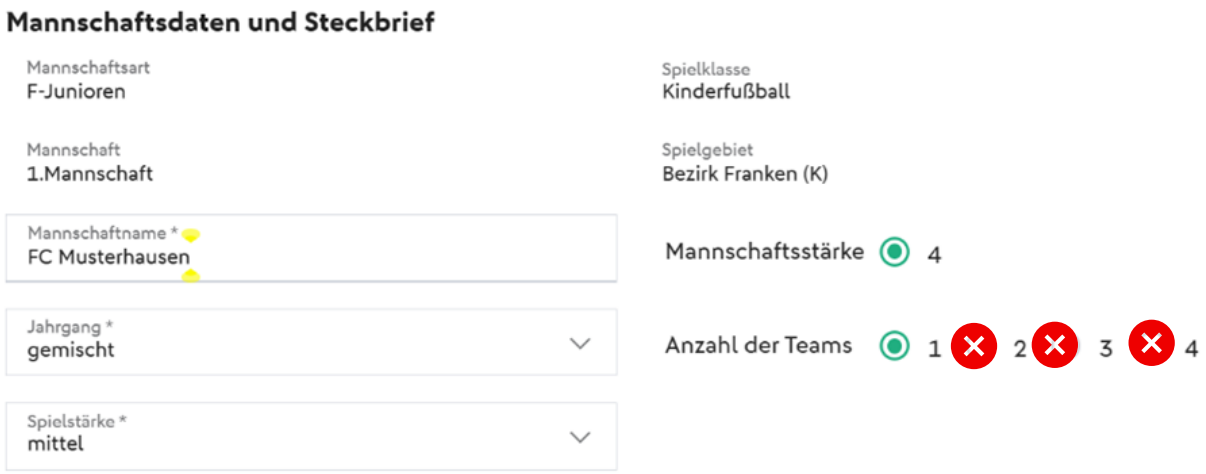
F-Jugend (U8/U9)

Bei der Mannschaftsmeldung der F-Jugend (im DFBnet: F-Junioren) bestehen im DFBnet Auswahlmöglichkeiten für die Bereiche

Jahrgang - gemischt/älter/jünger
Spielstärke – sehr schwach/schwach/mittel/ stark/sehr stark

Eine Mannschaft besteht bei der F-Jugend aus **4 Spielern*innen**.

Wollen Sie mehrere Mannschaften im F-Jugend-Altersbereich melden, ändern Sie auch dann bitte **nicht** die Anzahl der Teams (“Anzahl der Teams“ immer bei „1“ belassen), **sondern melden** Sie **eine separate 2. oder weitere Mannschaften.**



Jeder F-Jugend-Mannschaft ist außerdem ein **Spielfeld** zuzuweisen. Die Spielfelder können aus der Liste der vom Verein gemeldeten Spielfelder ausgewählt werden.

Wichtig: Tragen Sie am unteren Ende des Meldebogens alle Trainer*innen und Betreuer*innen für jede einzelne Mannschaft ein. Diese Ansprechpartner sind wichtig für die anderen Vereine und die Mitarbeitenden der Bezirke.

Meldungen von Spielgemeinschaften im F-Jugend- und Bambini- / G-Jugend-Altersbereich sind nicht möglich und nicht notwendig.

Hinweis: Im F-Jugend- und Bambini- / G-Jugend-Bereich, d.h. bei Spielformen im Kinderfußball, dürfen Vereine ab dem 01.07.2026 an den Spieltagen gemeinsam Mannschaften bilden.

Bambini / G-Jugend (U6/U7)

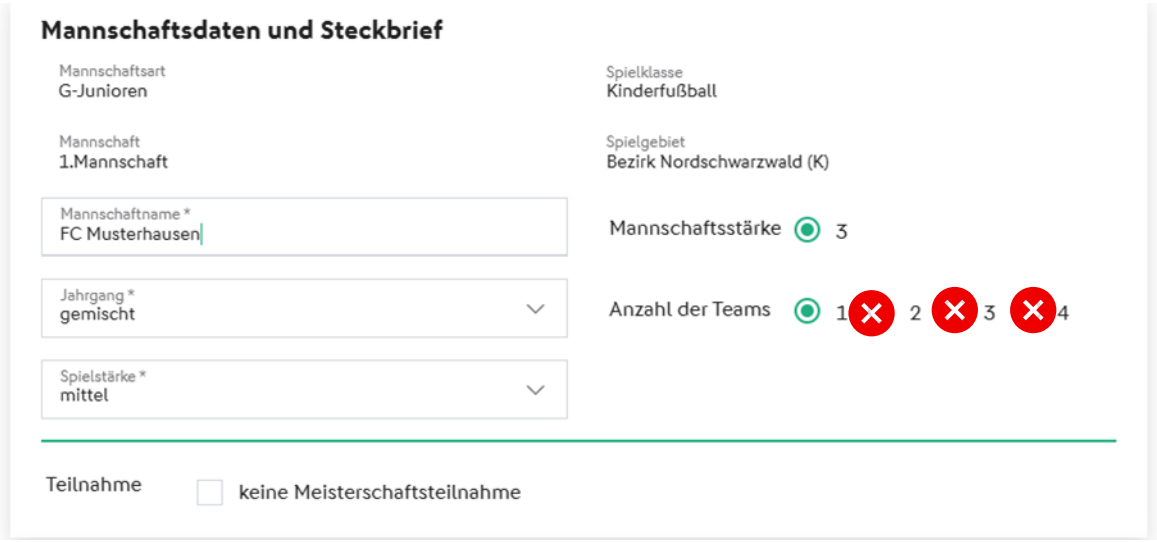
Bei der Mannschaftsmeldung der Bambini (im DFBnet: G-Junioren) bestehen im DFBnet Auswahlmöglichkeit für den Bereich

Spielstärke – sehr schwach/schwach/mittel/ stark/sehr stark

Eine Mannschaft besteht bei den Bambini / der G-Jugend aus **3 Spielern*innen**, die jeweils ihre Spieltage im „3 gegen 3 an einem Spielort austragen.

Wollen Sie mehrere Mannschaften im Bambini-Altersbereich melden, ändern Sie auch dann bitte **nicht** die Anzahl der Teams (“Anzahl der Teams“ immer bei „1“ belassen), **sondern melden** Sie **eine separate 2. oder weitere Mannschaften.**

„**Anzahl der Teams**“ bitte **nicht verändern** (Standardeinstellung 1 so belassen!). Auch bei der „***Spielklasse* – Kreisstaffel*“*“ bitte keine Änderung vornehmen.



Bei Fragen zur Mannschaftsmeldung wenden Sie sich in inhaltlichen Fragen an Jan Czeilinger (j.czeilinger@wuerttfv.de), Horst Dürr (h.duerr@wuerttfv.de) und Thomas Proksch (t.proksch@wuerttfv.de), bei technischen Fragen an Jürgen Gürntke (j.guerntke@wuerttfv.de).

Mit freundlichen Grüßen

Ralf Gabriel
Geschäftsführer