

FAQ zum Kinderfußball

Warum 3 gegen 3 und 4 gegen 4?

1. Kleinere Teams sorgen für mehr Ballaktionen für jedes einzelne Kind.
2. Der Mix macht es; „Kinder sind Allrounder“ und brauchen vielfältige Herausforderungen. Dabei sucht das Kind eigene Lösungsideen. Je vielseitiger die Aufgaben, desto breiter wird der Erfahrungsschatz, auf dem der kleine Fußballer sich in Folge weiterentwickeln kann.

Warum gibt es eine Torschusszone?

1. Die Schusszone provoziert verstärkt Dribblings und 1:1-Duelle.
2. Tore werden sorgfältiger vorbereitet.
3. 2m-Tore sind für F-Kinder zu hoch. Eine kostspielige Torlattenabhängung wäre eine Alternative zur Schusszone.

Warum genügen in der Halle kleinere Spielfelder?

Hallenwände, Matten und Bänke können als Bande genutzt werden. Damit bleibt der Ball im Spiel - das Spiel wird intensiv.

Welche Tore kann ich nutzen?

Die Hallentore 3mx2m, bei großen Hallen auch die 5mx2m-Tore, Weichbodenmatten 3mx2m kommen auch in Frage. Alle großen Tore müssen gesichert werden: Verschraubungen nutzen, anbinden, beschweren. Minitore sollten > 1,5m sein.

Warum gibt es eine Bewegungszone?

Die Bewegungszone nutzt den natürlichen Bewegungsdrang der Kinder um in Spielpausen;

- Koordination
- Kraft
- Technik

zu fördern. Hier können betreute Übungsstationen ebenso organisiert werden, wie einfache, offene Bewegungsangebote (z.B. Seilspringen)

FAQ zum Kinderfußball | ([wuerttfv.de](http://www.wuerttfv.de))



Alle ausführlichen Regeln zum Kinderfußball findet man im: [wfv-Kinderfußball Leitfadens](#)



Der Verbandsjugendausschuss
Juni 2024
wfv Württembergischer Fußballverband e.V.
www.wuerttfv.de





www.wuerttfv.de

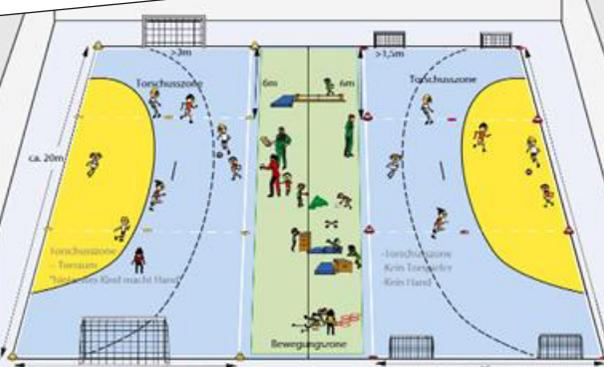
Organisation und Durchführung eines Hallenspieltags für F-Jugend



Kinderfußball F-Jugend U9/U8

Spieltage im Spielfeld-Mix 4 gegen 4 und 3 gegen 3

Hallenspielform gilt ab 2024/25 verbandsweit!



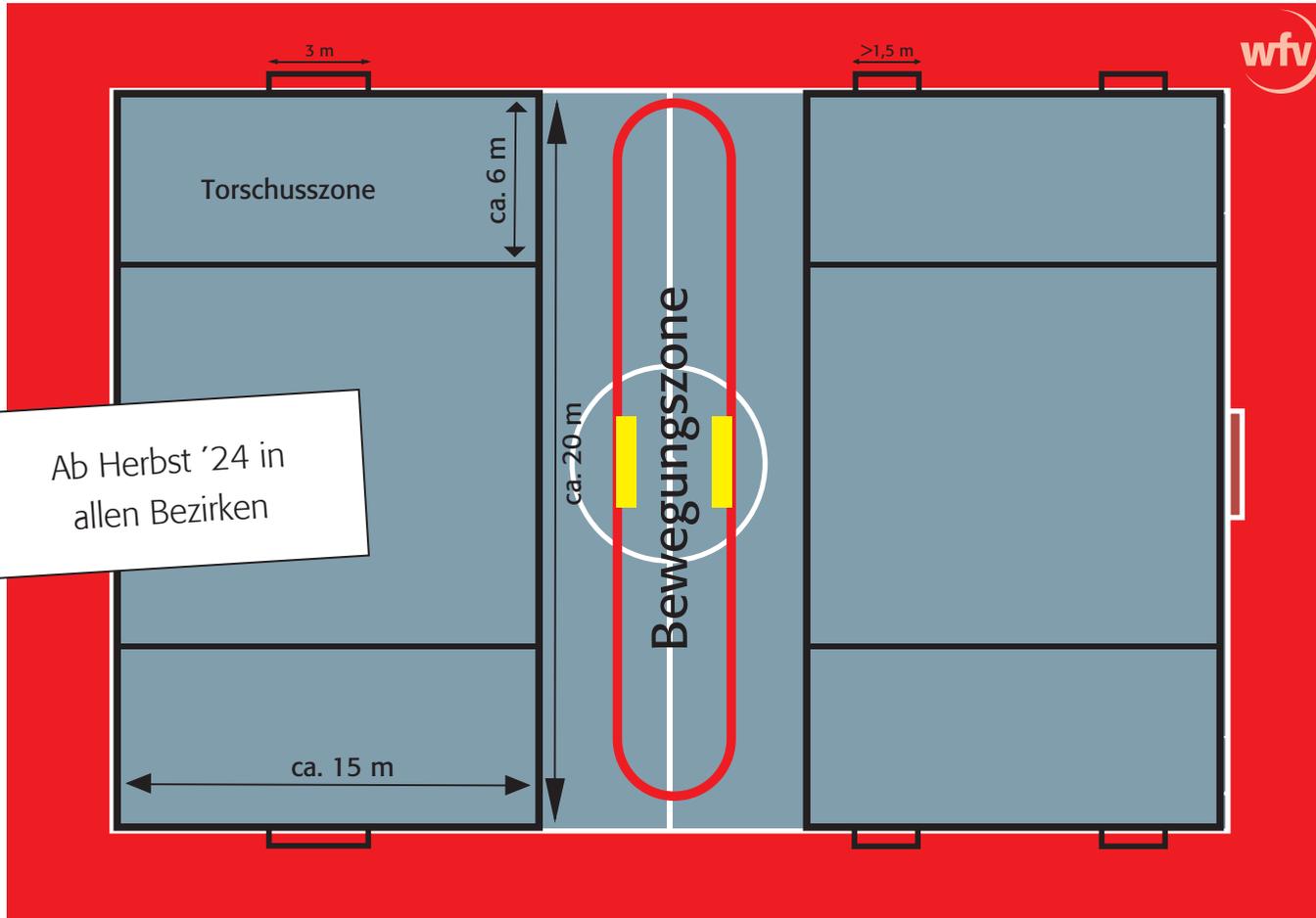


Kinderfußball Saison 2024/2025

F-Jugend U9/U8 Spieltage im Mix-Spielfeld 4 gegen 4 und 3 gegen 3

F-Jugend U9/U8 Spieltage Halle

- Jahrgänge** U9/2016 und Jünger
- Spielball** Futsal Größe 3, Gewicht 290 g
- Spielzeit** Einzelspiele 8 bis 12 Minuten
- Spielpläne** Download siehe wfv-Homepage



Ab Herbst '24 in allen Bezirken

Spielerwechsel- Rotationsspieler

Bei Torerfolg sofortiger Wechsel nach festem Rotationsprinzip - Falls nicht genügend Tore fallen, wird spontan rotiert (ca. alle 2 Min.)

Torspieler

Sollen Mitspielen/ spontan wechseln- „letzter Mann macht Hand“ und ohne Abschlag agieren!

Torschusszone

Tore schießt man vorne -in der Schusszone.

Anstoß

Nach Gegentor von hinten heraus vom Boden aus. Das erfolgreiche Team zieht sich an das eigene Tor / Torschusszone zurück.

Spielfortsetzungen

Alle Spielfortsetzungen (nach Aus, Tor, Unterbrechung, Eckball, etc.) erfolgen vom Boden aus, durch Eindribbeln. Spielfortsetzungen müssen ungehindert (Abstand 3 m) auszuführen sein, Ein Kind darf selbst ein Tor erzielen, nachdem es in das Feld eingedribbelt ist.

Es gelten die drei Regeln der FAIR-PLAY-LIGA:

Elternzone hinter der Barriere, Spielhelfer statt Schiedsrichter, gelassene Trainer.

Anwendung:

In allen Bezirken des wfv ab Beginn der Saison 2024/25.

Spielform 4 gegen 4		Funino 3 gegen 3
Maximal 4 Kinder – „Hinterstes Kind macht Hand“/ im Tor!	Spieleranzahl	Maximal 3 Kinder - Kein Kind im Tor!
Aus 7m Entfernung (Feld 9m)	Strafstoß	Zielschuss von der Mittellinie
6m vor dem Tor. Alternativ Torabhängung (165cm)	Torschusszone	6m vor den Toren
Eindribbeln von der Ecke	Eckstoß	Eindribbeln an der Torschusslinie



Nach der Hälfte aller Spiele laut Spielplan des Spieltages tauschen die Kinder das Spielfeld; Teams die ihre ersten (3) Spiele im 4 gegen 4 spielten, starten anschließend ihre (3) Spiele im Funino und umgekehrt. Wir spielen fair! + Wir sind ein Team!