



VR-Talentiade
CUP

Ausschreibungsbestimmungen VR-Talentiade CUP 2018

Altersbereich:	D-Junioren/Innen (01.01.2006 und jünger)
Ausspielungsmodus:	Vorrunde/Endrunde (Feld): 1 TW + 6 Feldspieler; Kleinspielfeld; Torwartregel/Abseits ist in Kraft max. Spielerzahl auf dem Mannschaftsbogen: 12 Spieler/innen
Spielrunden:	1. Spielrunde: Vorrunde Bezirksebene Samstag, 08.09.2018 Junioren: 87 Mannschaften in 16 Gruppen spielen die 16 Teilnehmer für die Endrunde auf Bezirksebene aus. Spielorte: <u>Hohenhaslach, Neckarweihingen</u> für die Endrunde qualifizieren sich nur die Gruppenersten und erhalten Siegerpokal Für die Endrunde kann sich nur eine Mannschaft je Verein oder SGM qualifizieren. Juniorinnen: - spielen keine Vorrunde
	2. Spielrunde: Endrunde Bezirksebene Sonntag, 03.10.2018 (Juniorinnen + Junioren) Leonberg-Warmbronn BÜsnauerstrasse
	3. Spielrunde: Vorrunde Verbandsebene Sonntag, 18.11.2018
	4. Spielrunde: Landesfinale Samstag, 01.12.2018
Spielzeit:	Feld: Junioren/innen 1 x 10 Minuten
Wertung:	3-Punkte-Regelung ist anzuwenden Kriterien und Reihenfolge für die Platzierung 1. Punkte 2. Tordifferenz 3. bei gleicher TD, mehr erzielte Tore 4. der direkte Vergleich 5. - Vorrunde Bezirk: Für Platz 1 bis 3 => Strafstoßschießen - Endrunde Bezirk: nur Endspiel 1 x 5 Minuten Verlängerung - um Gruppensieg => Strafstoßschießen - sonst gleiche Platzierung
Bitte beachten:	Gespielt wird nach den gültigen Bestimmungen des wfv „Durchführungsbestimmungen für Verbandsspiele der Jugend“, „Allgemeine Durchführungsbestimmungen für Turniere“ und „Durchführungsbestimmungen für den VR-Talentiade CUP 2018“. Abgabe Spielerpässe bzw. Spielerliste spätestens 20 Minuten vor dem 1. Spiel bei der Turneiraufsicht. Für den Spieler/in müssen vorgelegt werden: - Spielerpass (Freigabe für Freundschaftsspiele) oder - DFBnet-Spielberechtigungsliste mit Lichtbild in guter Qualität oder - Lichtbildausweis Teilnahme außer Konkurrenz ist möglich. Tritt eine Mannschaft nicht an, erfolgt Meldung an das Sportgericht. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung bei Unfällen, Diebstählen oder sonstigen auftretenden Schäden.
Spieleiter:	Peter Pelz